

## DIA 08/03 TERÇA-FEIRA

Sessão	Título	Horário
<b>Ergodesign 1</b>	Análise macroergonômica e teletrabalho: um estudo de caso no Instituto Federal de Santa Catarina	08:00
	Indícios de inadequações ergonômicas nos home offices dos estudantes brasileiros em tempos de pandemia	08:20
	Antes descanso, agora trabalho: adaptação de um dormitório a home office no contexto da pandemia de COVID-19	08:40
	Intervenção no setor de radioterapia de um hospital público - Um olhar pela qualidade da ambiência	09:00
	Acessibilidade em banheiro doméstico: um estudo de caso com aplicação da MEAC	09:20
	Wayfinding e a orientação espacial em ambientes hospitalares: a arquitetura e o design em dois hospitais.	09:40
<b>Ergodesign 2</b>	Análise e proposta de redesign de abridor de latas de recravar, um estudo do design universal	10:00
	Design Inclusivo no desenvolvimento de utensílio para corte de legumes	10:20
	Como o entorno urbano e sua dinâmica afetam os deslocamentos de pedestres e usuários do transporte público com deficiência e mobilidade reduzida?	10:40
	Tecnologia Assistiva para indivíduos com Artrite Reumatoide: uma revisão sistemática da literatura	11:00
	Design e Tecnologia Assistiva: um panorama sobre os indivíduos com Artrite Reumatoide no Brasil	11:20
	Utensílio para corte de legumes destinado a pessoas com artrite reumatóide	11:40
	A participação de pessoas com deficiência visual no projeto de recursos para museus produzidos por meio de tecnologias 3D	12:00

## DIA 09/03 QUARTA-FEIRA

Sessão	Título	Horário
<b>Ergodesign 3</b>	A intervenção do design de interação na educação inclusiva: entre a psicose infantil e a dislexia	08:00
	Perfil da produção científica nos programas de Pós-graduação em Design no Brasil com ênfase no estudo das próteses de membros inferiores	08:20
	Codesign e fabricação digital aplicados ao desenvolvimento de um recurso didático com ênfase no ensino de alunos com deficiência visual	08:40
	Guia de Acessibilidade para autores de artigos científicos: proposição, desenvolvimento e prospecção	09:00
	A representação tridimensional física e a ergonomia no projeto de produtos: a visão de professores, estudantes e profissionais do Design	09:20
	A influência da cor de objetos lúdicos para crianças com autismo sob a perspectiva de familiares e profissionais de apoio	09:40
<b>Ergodesign 4</b>	Vestuário Ergonômico para Idosas de uma Instituição de Longa Permanência	10:00
	O impacto das Tecnologias Assistivas na prevenção de quedas entre pessoas idosas	10:20
	Avaliação da preferência percebida em áreas de convivência para idosos	10:40
	Embalagens e usuários idosos: um levantamento de sistemas de abertura que propõem maior facilidade de manejo	11:00
	Revisitando o projetar: o design participativo como interlocutor no processo.	11:20
	Qualidade e satisfação residencial percebida pelo idoso	11:40

## DIA 10/03 QUINTA-FEIRA

Sessão	Título	Horário
Ergodesign 5	Onboarding Experience: processo de integração de colaboradores com base no design centrado no ser humano	08:00
	Ergonomia do ambiente interno: uma revisão sistemática	08:20
	Métodos e Ferramentas: análise do design ergonômico e emocional	08:40
	Ergonomia e possibilidades de interação do visitante de museu com a exposição	09:00
	O papel das embalagens de equipamentos de proteção Individual na prevenção e controle da COVID-19 - uma análise de embalagens de máscaras de proteção	09:20
	Avaliação da compreensão na visualização de dados sobre a Segregação Vertical de Gênero	09:40
	Estudo sumativo de usabilidade com modelos de fornos de microndas	10:00
Ergodesign 6	Desenvolvimento de projeto de uma cadeira infantil aplicando a metodologia Montessori	10:20
	Verificação da funcionalidade e das medidas antropométricas dinâmicas do modelo humano digital HERIP	10:40
	Protetores faciais por impressão 3D: aliando usabilidade e eficiência de produção em meio à pandemia da Covid-19	11:00
	Aplicabilidade do sistema de captura de movimentos por sensores inerciais (Xsens) para fins ergonômicos: um estudo multicasos	11:20
	Tecnologia e Gamificação para treinar comportamentos seguros no trabalho e em saúde: uma proposta no âmbito das indústrias do Estado de Santa Catarina	11:40
	Thermos protocol: contribuições para a coleta de dados termográficos no desenvolvimento de produtos	12:00

Obs. Na última página se encontra a sessão ERGODESIGN 7 que ficará no mesmo link de acesso de USIHC 5

## DIA 08/03 TERÇA-FEIRA

Sessão	Título	Horário
USIHC 1	Design de interação e acessibilidade em interfaces digitais para usuários com deficiência visual - uma revisão sistemática da literatura	08:00
	Recomendações para o desenvolvimento de interfaces gráficas acessíveis ao público de baixa visão	08:20
	Utilização do método Design Science Research na prototipagem de artefato digital acessível - um processo de codesign	08:40
	Ferramentas tecnológicas voltadas à acessibilidade educacional de estudantes com deficiência visual, auditiva e intelectual	09:00
	App CUIDAR: Desenvolvimento de Aplicativo para Auxílio e Monitoramento de Estimulação Motora de Crianças com Microcefalia em Ambiente Domiciliar	09:20
USIHC 2	Avaliação de interface de E-books didáticos interativos em saúde	09:40
	Entendendo o prontuário afetivo: reflexões no âmbito da comunicação visual	10:00
	Design de interação e a participação remota de usuários: desenvolvimento de protótipo mobile	10:20
	Aplicativos móveis para crianças com Transtorno do Espectro Autista: análise de acessibilidade de interfaces	10:40
	Análise comparativa entre abordagens e processos de design com envolvimento do usuário	11:00
	O design de interfaces para a criação de confiança	11:20

## DIA 09/03 QUARTA-FEIRA

Sessão	Título	Horário
USIHC 3	Metodologia participativa - ergonomia de concepção & Modelo 3D	08:00
	Discussing UX, Human Factors/Ergonomics and Design for autonomous intelligent educational systems	08:20
	UX Writing em apps de banco: um estudo de caso de mensagens de erro nos aplicativos do Banco do Brasil e Nubank	08:40
	O envolvimento do UX designer com projetos de inteligência artificial: sistema de recomendação	09:00
	Interação com redes sociais, bem-estar e a terceira onda de evolução da Inteligência Artificial	09:20
	Jornadas Futuras para a Mobilidade Urbana em Cidades Inteligentes	09:40
USIHC 4	Informação sobre métodos contraceptivos no meio digital brasileiro: algumas considerações para visualização da informação a partir da perspectiva das mulheres	10:00
	Explorando desafios e oportunidades para aumentar a transparência de Assistentes de Voz (AVs)	10:20
	O crescimento do estudo em ux writing para interfaces digitais ao longo dos anos	10:40
	Competências de Design em equipes de Tecnologia da Informação: a percepção sobre o papel do Design pelos gestores de TI das instituições federais da rede SIG-UFRN	11:00
	Design participativo como ferramenta metodológica no desenvolvimento de interface para sistema auxiliar em programas de assistência estudantil	11:20

# DIA 10/03 QUINTA-FEIRA

Sessão	Título	Horário
USIHC 5	Métodos e Técnicas de Avaliação de Usabilidade: uma revisão da literatura	08:00
	O papel do design no rádio expandido: UX e UI design aplicados ao projeto da Rádio UFRJ	08:20
	Quem usa o Material design guidelines? Reflexões para o estudo do desenvolvimento de interfaces.	08:40
	Usabilidade em sites de farmácias brasileiras: uma análise baseada nos critérios ergonômicos	09:00
	SARSCOVID-19: Como o artesanato contemporâneo no sul do país se adaptou à pandemia	09:20
Ergodesign 7	Características do vestuário infantil: uma avaliação heurística	09:40
	Metodologia centrada no usuário para a prática projetual do Design de Moda: GODP- Guia de Orientação para o Desenvolvimento de Projetos	10:00
	Camisas femininas - identificação de métricas de vestibilidade	10:20
	Moda, vestibilidade e representatividade: contribuições do Design Thinking	10:40
	Os riscos físicos e ergonômicos de uniformes em ambientes externos sob condição de calor: uma revisão sistemática	11:00
	Inadequações em EPIs para trabalhadoras da construção civil: uma revisão sistemática de literatura	11:20